

La misteriosa arcada

El 30 de enero de 1993, una misteriosa máquina de videojuegos se instaló en un oscuro café de Guadalajara. Su presencia intrigó a los clientes, pero fue Miguel, un cliente habitual, quien fue el primero en probarla. Obtuvo un resultado de 01021993 en su primer intento, y lo intentó muchas veces, pero la misma puntuación siempre aparecía. Decidió ir a ver al dueño del café para informarle sobre el mal funcionamiento de la máquina. Sin embargo, el dueño Javier no tomó en cuenta lo que le dijo Miguel pero intentó mostrarle que estaba equivocado. La vez siguiente, cuando Javier jugó, el número que apareció fue completamente diferente: 11062004. Además, los otros clientes obtuvieron una puntuación diferente a la de Miguel, lo que lo enfadó aún más. Finalmente, decepcionado, Miguel abandonó el café convencido de que la nueva máquina era defectuosa.

Al día siguiente, al amanecer, Miguel volvió al café, obsesionado por la máquina y su resultado. Esperaba a que abrieran para jugar de nuevo a la arcada. Cuando Javier abrió, Miguel corrió hacia la arcada. Javier fue confuso de ver a su amigo así. Normalmente, Miguel venía al café una o dos horas después. Fue en este momento cuando Javier descubrió algo extraño e incómodo con esta arcada.

Miguel no era el único en estar obsesionado con esta máquina de videojuegos: puso su moneda en la maquina y jugó una partida. El resultado no cambió pero cuando estaba jugando, estaba viendo la televisión y escuchó que una chica, que se llamaba Carolina, murió tras ser alcanzada por un rayo. Miguel había visto a esta chica el día antes porque era la chica quien había jugado a la máquina antes de él. Y su resultado fue algo simular, que ella obtuvo 31011193. Miguel, muy triste por esta noticia, volvió a su casa y le contó a su esposa todo lo que había pasado. Su esposa le dijo que era el cansancio y que se imaginaba unas cosas extrañas que no existían.

Miguel no estuvo de acuerdo y entonces se fue a dormir para olvidar este día. Unas horas después, se levantó porque tuvo una pesadilla sobre la máquina de videojuegos. Fue en este momento preciso cuando se hizo una pregunta que tal vez cambiaría el rumbo de las cosas...

Al día siguiente Miguel corrió para informar a Javier de su descubrimiento. Cuando cruzó la calle, un camión blanco apareció y lo golpeó violentamente, lanzándolo hacia la acera. Los peatones que transitaban por allí corrieron para ayudar a Miguel. Había sufrido un infarto y nunca se levantó. Era el 01 de febrero de 1993 como lo había indicado la pantalla de la arcada... desde el principio.